

NEWSLETTER 3

Projekt CodingGirl: Girls Want to Have Fun Coding postupuje podle plánu a v posledních týdnech jsme intenzivně pracovali na dokončení klíčových výstupů ve všech pracovních balíčcích.

Projektový tým úzce spolupracuje na finalizaci metodologií, výběru a zpracování příkladů dobré praxe a přípravě multimediálního obsahu pro vzdělávací platformu.

Současně probíhají aktivity zaměřené na motivaci a zapojení učitelů, lektorů a žen pracujících v oblastech STEAM, aby bylo možné do září představit komplexní sadu výstupů – od metodických příruček a „živých knih“ po plně funkční online knihovnu.

“GIRLS JUST WANT TO HAVE FUN CODING”



HACKATHON A KOMPENDIUM

Hackathony s učiteli a lektory v partnerských zemích byly úspěšně dokončeny.

Konečná verze Metodiky hackathonů pro učitele a lektory je nyní k dispozici a slouží jako praktický průvodce pro organizaci podobných akcí.

V rámci Kompendia příkladů dobré praxe partneři shromažďují osnovy založené na reálných zkušenostech, které nabízejí inovativní přístupy k výuce předmětů STEAM.

Konečné kompendium bude obsahovat 25 případových studií, které budou sloužit jako demonstrační modely pro učitele.





ŽIVÉ KNIHOVNY

Metodika rozhovorů byla dokončena a slouží jako základ pro tvorbu videí pro Živé knihovny.

Partneři vytvářejí videa, která představují inspirativní příběhy žen pracujících v oblastech STEAM. Ke každému videu bude přiložena metodická karta, která učitelům poskytne pokyny, jak video využít ve výuce, včetně:

- Klíčových otázek,
- Diskusních aktivit,
- A praktických úkolů pro studenty.

Tento přístup nejenže představí inspirativní životní příběhy, ale také aktivně zapojí studenty do diskusí o genderových stereotypch, kariérních příležitostech a důležitosti oblastí STEAM.

PLÁNOVANÉ AKTIVITY

- **Květen 2025:** Pilotní testování Živé knihovny ve školách — učitelé a studenti si prakticky vyzkouší používání videí a metodických karet a poskytnou zpětnou vazbu k funkčnosti a obsahu platformy.
- **Září 2025:** Druhé kolo hackathonů a multiplikačních akcí, tentokrát zaměřené výhradně na učitele. Cílem bude ukázat možnosti integrace všech projektových výstupů do výuky a podpořit tvorbu vlastních inovativních učebních plánů učitelů.

“

STAY INVOLVED!

www.codinggirl.eu