

NEWSLETTER 2

HACKATHON

Dňa 25.3.2024 sa na **ZŠ Benkova 34 v Nitre na Slovensku** uskutočnil CodingGirl Hackathon. Toto podujatie bolo súčasťou projektu Erasmus+ „CodingGirl“, ktorého cieľom bolo inšpirovať a umožniť **mladým dievčatám vo veku 8 – 15 rokov objavovať svet kódovania a STEAM** (veda, technika, inžinierstvo, umenie a matematika).

Hackathon je podujatie, pri ktorom sa účastníci zapoja do **spoločnej práce na konkrétnu tému v relatívne krátkom čase**, aby do konca podujatia vyprodukovali nové nápady a funkčné riešenia.

„DIEVČATÁ SA CHCÚ BAVIŤ KÓDOVANÍM“



TÍMOVÉ ÚSILIE A SPOLUPRÁCA



Tímy zložené z **pedagógov, technikov, budúcich učiteľov a študentov** pracovali na vytváraní vzdelávacích plánov pre učebné bloky pomocou micro:bitov.

Ďalším kritériom bolo **začlenenie vzdelávacích oblastí STEAM** (veda, technika, inžinierstvo, umenie a matematika) do týchto blokov, tematicky zameraných na zdravie, výživu, životný štýl, ekológiu a bezpečnosť. Účastníci mohli využiť všetky dostupné zdroje a podporu erudovaných mentorov. Záverečnou fázou hackathonu boli **prezentácie vytvorených plánov**, na ktorých výrazne prispeli vybraní **žiaci 7. a 8. ročníka**.



CODING GIRL
GIRLS JUST WANT TO HAVE FUN CODING



NEKONKURENČNÝ DUCH A VÝSLEDKY

Hackathon nebol o súťaži, ale o hľadani riešení. Odborná porota však nakoniec vybrala tím, ktorého vzdelávací plán najlepšie spĺňal stanovené kritériá a kládol dôraz na motiváciu dievčat. Víťazný tím spracoval tému **bezpečnosti** a za snahu a efektívnu spoluprácu získal **poukážky na nákup IT produktov či príslušenstva**.



CERTIFIKÁTY

Všetci účastníci, mentori a porotcovia dostali **certifikáty**, ktoré potvrdzujú ich prínos k podujatiu. Tieto certifikáty potvrdili ich úlohu **pri podpore digitálnej gramotnosti a rodovej rovnosti v technickom vzdelávaní**.



“
ZOSTAŇTE ZAPOJENÍ!
www.codinggirl.eu