

NEWSLETTER 2

HACKATHON

Dne 25. března 2024 se na ZŠ Benkova 34 v Nitře na Slovensku uskutečnil **CodingGirl Hackathon**. Tato akce byla součástí projektu Erasmus+ „CodingGirl“, jehož cílem bylo inspirovat a umožnit **mladým dívkám ve věku 8–15 let** prozkoumat svět kódování a STEAM (věda, technologie, inženýrství, umění a matematika).

Hackathon je akce, kde se účastníci zapojí do **společné práce** na konkrétním tématu v relativně krátkém čase, aby do konce akce vyprodukovali **nové nápady a funkční řešení**.

„DÍVKY SE JEN CHTĚJÍ
BAVIT KÓDOVÁNÍM“



TÝMOVÉ ÚSILÍ A SPOLUPRÁCE



Týmy složené z **pedagogů, techniků, budoucích učitelů a studentů** pracovaly na vytváření vzdělávacích plánů pro výukové bloky pomocí micro:bitů.

Dalším kritériem bylo **začlenění vzdělávacích oblastí STEAM** (věda, technika, strojírenství, umění a matematika) do těchto bloků, tematicky zaměřených na zdraví, výživu, životní styl, ekologii a bezpečnost. Účastníci mohli využít všech dostupných zdrojů a podpory znalých mentorů. Závěrečnou fází hackathonu byly **prezentace vytvořených plánů**, na kterých významně přispěli vybraní **žáci 7. a 8. tříd**.



CODING GIRL
GIRLS JUST WANT TO HAVE FUN CODING



NESOUTĚŽNÍ DUCH A VÝSLEDKY

Hackathon **nebyl o soutěži**, ale o hledání řešení. Odborná porota však nakonec vybrala tým, jehož vzdělávací plán nejlépe odpovídal stanoveným **kritériím** a kladl důraz na motivaci dívek. Vítězný tým zpracoval téma **bezpečnosti** a za snahu a efektivní spolupráci získal **poukázky na nákup IT produktů či příslušenství**.



CERTIFIKÁTY

Všichni účastníci, mentoři a porotci obdrželi **certifikáty** potvrzující jejich přínos k akci. Tyto certifikáty potvrdily jejich roli při podpoře **digitální gramotnosti a rovnosti pohlaví v technickém vzdělávání**.



“
ZŮSTAŇME V SPOJENÍ!
www.codinggirl.eu”