

NEWSLETTER 1

● PREZENTARE ●

Proiectul CodingGirl, finanțat în cadrul programului Erasmus+, are ca scop crearea unui mediu de învățare incluziv și favorabil pentru fete cu vârste cuprinse între 8 și 15 ani, încurajându-le să exploreze programarea și disciplinele STEAM.

Proiectul nostru utilizează abordări inovatoare, precum hackathoane, platforme educaționale și biblioteci vii cu femei de succes din domeniul tehnologiei, pentru a sparge stereotipurile și a promova egalitatea de gen în industria tehnologică.

“GIRLS JUST WANT TO HAVE FUN CODING”



CODING GIRL
GIRLS JUST WANT TO HAVE FUN CODING

PARTENERIAT

Proiectul nostru prinde viață prin colaborarea dintre diverși parteneri din întreaga Europă, fiecare aducând expertiză și **resurse unice**:

- Universitatea Slovacă de Agricultură din Nitra, **Slovacia** (coordonator)
- Základná škola, Benkova 34, Nitra, **Slovacia**
- České Centrum Odborného Vzdělávání, **Republica Cehă**
- FİNE Danışmanlık ve Eğitim Ticaret Limited Şirketi, **Turcia**
- Institouto Technologias Ypologistonkai Ekdoeson Diofantos, **Grecia**
- Asociația Centrul de Training European, **România**

Aceste parteneriate sunt esențiale pentru crearea unei **rețele colaborative și eficiente** care să susțină obiectivele proiectului nostru.





CODING GIRL
GIRLS JUST WANT TO HAVE FUN CODING

www.codinggirl.eu

REZULTATE PROIECTULUI SI REZULTATELE PRECONIZATE

ÎMPUTERNICIREA VIITORILOR INOVATORI

Prin dotarea fetelor cu **competențe de programare** și expunerea lor la **modele de succes** din industria tehnologică, nu doar reducem decalajul dintre sexe, ci deschidem o lume plină de oportunități.

Proiectul va genera rezultate substanțiale, printre care:



R5: Evenimente pilot de evaluare pentru a evalua eficacitatea activităților educaționale.



R4: Lansarea platformei educaționale interactive CodingGirl.



R3: Înființarea resurselor educaționale „Women in Code”.



R2: Un compendiu cuprinzător de materiale și metodologii de învățare.



R1: Organizarea și evaluarea hackathonurilor destinate educatorilor.

SPARGEREA STEREOTIPURILOR

Fiecare linie de cod scrisă de o fată în cadrul proiectului nostru este o linie împotriva **stereotipurilor**. Nu este vorba doar despre a învăța să programezi, ci despre a **programa o nouă narațiune în domeniul tehnologiei**.

Aceste rezultate sunt menite să contribuie la obiectivele pe termen lung ale proiectului, și anume îmbunătățirea competențelor digitale și promovarea carierei în domeniul STEM în rândul fetelor.

www.codinggirl.eu



CODING GIRL
GIRLS JUST WANT TO HAVE FUN CODING



PRIMA ÎNTÂLNIRE TRANSNATIONALĂ NITRA - 24 NOIEMBRIE 2023

Reuniunea de lansare a adunat parteneri din toată Europa pentru a discuta și a perfecționa strategia noastră pentru anul următor. Iată câteva dintre rezultatele cheie:

- **Discuții privind pachetele de lucru:** Au fost prezentate în detaliu diverse pachete de lucru, inclusiv CodingGirl Hackathon, bibliotecile vii Women in Code și platforma educațională CodingGirl.
- **Sesiuni interactive:** Întâlnirea a inclus activități de spargere a gheții și sesiuni interactive care au favorizat colaborarea între parteneri.
- **Puncte de acțiune:** Am stabilit obiective clare pentru fiecare pachet de lucru, subliniind importanța diseminării și a managementului calității pentru a asigura succesul proiectului.

ACȚIUNI VIITOARE

- Sunt programate încă **trei întâlniri transnaționale** ale proiectului, axate pe monitorizarea progreselor și perfecționarea strategiilor.
- **Hackathonurile** au ca scop implicarea unui număr mai mare de educatori și perfecționarea conținutului educațional pe baza feedback-ului primit.
- **Women in Code** va dezvolta resurse educaționale pentru a oferi modele de urmat și a încuraja fetele să urmeze cariere în domeniul tehnologiei.
- Dezvoltarea continuă a **platformei educaționale CodingGirl**, cu module specifice pentru diferite grupe de vârstă.



STAY INVOLVED!

www.codinggirl.eu